

Bra funktioner hos din grafitande räknare:

Math

I den menyn finns flera användbara funktioner :

```

MATH NUM CPX PRB
1: Frac
2: Dec
3:
4: √(
5: x√
6: fMin(
7: fMax(
    
```

Med piltangenterna kan man flytta från Math till Num och Cpx. men i början kommer du mest att ha nytta av funktionerna direkt under Math. Denom att tryck på den siffra som står framför resp funktion väljer du den funktion du vill ha. (du kan även gå med piltangenterna och sedan tryck Enter)

›Frac , betyder Omvandla till bråk, t.ex om du skulle beräkna 228/608 (dvs förkorta så långt som möjligt) När du slår det på räknaren får du resultatet 0,375. Tryck sedan Math och välj Frac genom att trycka Enter. Ditt tidigare svar omvandlas till bråk och du får svaret 3/8

Ta t.ex att du gör en beräkning och får resultatet 0,714285714257. Dumisstänker att det går att förvandla till bråk: Tryck Math och välj Frac och du ser att decimaltalet du fick kan skrivas som 3/7.

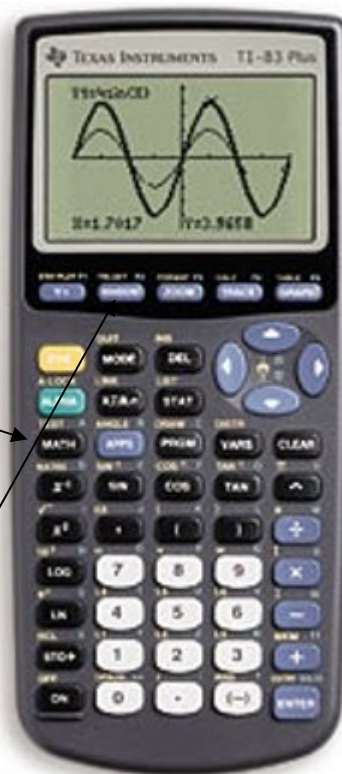
Som du ser finns här även "upphöjt till 3", "tredje roten ur" och "x roten ur" . Den sista funkten används så här: $x^6 = 25$ ger $x = \sqrt[6]{25}$, du slår 6, x√, 25, Enter, som ger dig $x \approx 1,70998$

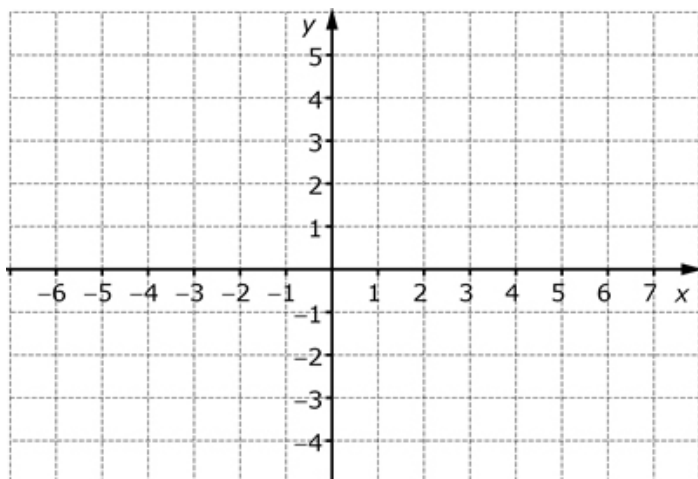
Rita grafer

Men det du oftast använder räknaren till är att rita grafer. När du ska göra det i din räknebok, så börjar du med att rita ett koordinatsystem. Det kan se ut så som det gör i figur på nästa sida.

Man börjar med att gradera axlarna på koordinatsystemet. Samma sak gör du med räknaren.

Tryck på knappen Window (under skärmen)





Du får då en bild så här:

```
WINDOW
Xmin=-5
Xmax=5
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=5
Yscl=1
Xres=1
```

De olika siffrorna som står där betyder att du graderar ditt koordinatsystem från -5 till 5 på x-axeln och från -5 till 5 på y-

axeln. De olika ettorna betyder att du har 1 enhet mellan varje streck på x- och y-axeln.

Om du vill ändra så att du får samma gradering som i figuren ovan(dvs från -7 till 7 på x-

axeln och -5 till 5 på y axeln) så ändrar du helt enkelt siffrorna så att du får :

```
WINDOW
Xmin=-7
Xmax=7
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=5
Yscl=1
Xres=1
```

Det är lämpligt att du har en grund inställning (-10,10,1, -10, 10, 1,1) och när du ritat din graf går du ev in och ändrar till (-5, 5,1, -5, 5, 1, 1). Kom ihåg att minustecken skrivs med "lilla minus" tangenten bredvid Enter.

Tryck sedan på knappen $\boxed{y=}$, skriv in din funktion med hjälp av x-knappen (Bredvid Alpha) ta som exempel $y = x^3 - 3x^2$. När du skall ha "upphöjt till 2" använd x^2 -knappen, efter det att du skrivit in x. "upphöjt till 3" kan du hitta i Math.

När du skrivit in funktionen ska det se ut så här:

```
Plot1 Plot2 Plot3
\Y1  $X^3 - 3X^2$ 
\Y2 =
\Y3 =
\Y4 =
\Y5 =
\Y6 =
\Y7 =
```

Om det står någon annan funktion på y2, y3 osv, ta bort dem genom att ställa där och klicka på Clear.

Tryck sedan på Graph. Du bör få en bild ung så här:

